

## HTML 5 Niveau 2

### **Mettre à niveau ses connaissances**

- La mise en place des outils
- Le rappel des acquis du niveau 1
- TP : La modification d'une structure de page d'accueil
- TP : La mise en forme d'une barre de navigation

### **Manipuler le DOM et déclencher des évènements JS**

- L'affichage de l'information dans un bloc identifié.
- Les méthodes de navigation dans le DOM avec JavaScript
- Les méthodes de sélection d'éléments et l'objet littéral
- TD : Un script JavaScript pour distribuer l'information
- La flexibilité de la page avec JS
- TD : Une page adaptée au système d'information avec JS

### **Adapter la mise en page au système d'information**

- La problématique de l'adaptation aux multi-écrans
- La mise en place d'une requêtes médias (media queries).
- La syntaxe d'une requête media (type, opérateur, fonctionnalité).
- Les écrans des mobiles et la notion de viewport.
- Les propriétés (CSS) de contrôle du viewport
- Le calcul dans CSS avec la fonction calc()
- La variable native CSS et la propriété personnalisée
- La mise en page fluide
- TD : La structure fixe de base
- Les éléments fluides de la page
- TD : La structure et l'image aux dimensions fluides.
- L'unité de référence pour une taille de caractère responsive
- TD : La typographie fluide
- TP : La peinture fluide

## **Répondre au Responsive Web Design avec la technologie flex**

- La technologie flex (rappels & compléments)
- TP : Les drapeaux
- Utilisation de calc() pour un affichage proportionné d'un bloc
- TP : Les drapeaux dimensionnés avec calc() et les variables CSS
- La gestion et le ciblage des items
- TP : L'échiquier
- La sélection et l'ordre d'affichage des items

## **Répondre au Responsive Web Design avec la technologie flex**

- La mise en page flexible du Responsive Web Design
- TP partie I : . La structure pour écran de mobile
- TP partie II. La structure pour écran de tablette
- TP partie III. La structure pour écran d'ordinateur
- La distribution des requêtes médias
- TD : La mise en place des requêtes d'une page Responsive
- Les informations complémentaires d'optimisation
- Le traitement de l'image de la page et du fond de page
- TD : L'optimisation du Responsive Design
- La page compatible à la diversité des navigateurs

## **Rendre la navigation accessible**

- L'accessibilité des menus aux mobilités réduites
- Liens d'évitement et fil d'Ariane
- TP : Un repère de position dans la page

## **Animer les éléments d'une page Web**

- Les propriétés de la transformation 2D
- La pratique de transformations
- Les propriétés de la transition
- La pratique de transition
- L'animation et ses étapes
- Les propriétés de l'animation
- TP : Un tour de cadre
- TD : Jeu de l'arrêt du mobile (avec JS)

## **Référencer l'information à l'aide des micros données (microdatas)**

- La référence et les éléments de base des micro données
- La pratique du renseignement avec les micro données
- TD : Information sur le référencement