

ARCHITECTURE RESEAUX



Connaître les éléments de base de la transmission de l'information

- Conception de transmission de l'information
- Usage des réseaux
- Concept de transmission
- Instances de normalisation
- Classification des réseaux
- Topologie des réseaux
- Notion de commutation
- Modes de transmission
- Modes de communication
- Modes de diffusion



Modèles en couches et protocoles associés

- Concept de couches
- Modèle OSI
- Modèle TCP/IP
- Couche physique
 - Supports de transmission filaire
 - Supports de transmission sans fil
- Equipements
- Couche liaison de données
 - Objectifs et fonctionnalités
 - Notion de trame

- Détection et contrôle d'erreurs
- Régulation du trafic
- Protocole de gestion des accès au canal de transmission
- Protocole (IEEE 802.3) : Ethernet
- Notion de boucles et de spanning-tree
- Protocole (IEEE 802.11) : Wifi
- Protocole (IEEE 802.1Q) : VLAN
- Autres protocoles
- Équipements : répéteur, commutateur, pont, hub
- Couche réseau
 - Notion de paquets
 - Protocole (RFC 791) : IPv4
 - Trame IP V4
 - Classification réseau et masques de sous-réseaux
 - Adresses privées vs publiques
 - Limitations IP V4 : NAT, masques de sous-réseaux variables
 - Introduction IP V6
 - Autres protocoles : ARP/RARP, DHCP, ICMP
 - Protocoles de routage
 - Équipements : routeur
- Couche transport
 - Protocole (RFC 768) : UDP (mode non connecté)
 - Protocole (RFC 793) : TCP (mode connecté)
- Couche session et couche présentation
- Couche Application
 - Rappel des caractéristiques
 - Service de résolution d'adresses
 - Protocole (RFC 1034, 1035) : DNS
 - Protocole (RFC 2060, 3501) : IMAP, POP
 - Service multimédia : streaming, VoIP, vidéo
 - Protocole (RFC 2616) : HTTP
 - Notions de sécurités : HTTPS, signatures, certificats...
 - Autres services : FTP, LDAP, SAMBA...



Savoir concevoir une architecture en respectant les principes de sécurité

- Notion de client-serveur
- Architecture 3-tiers
- Architecture n-tiers
- Architecture n-tiers virtualisée (notion de virtualisation et de cloud)
- Composants de sécurité
- Couche physique : SPC et norme TEMPEST
- Couche liaison de données : chiffreurs d'artères
- Couche réseau : chiffreurs IP, firewall, protocole IPSEC, VPN
- Couche transport : SSL, TLS
- Couche application : firewall applicatifs, antivirus, chiffrement...



Mettre en œuvre une architecture sécurisée

- Architecture de sécurité
- DMZ
- SSO
- Proxy mandataire, reverse-proxy
- Répartition de charge (load balancing)
- Infrastructure à gestion de clés : principes (KERBEROS, RADIUS)
- Outils de supervision : monitoring et protocole SNMP v.2 (NAGIOS)
- Exemple d'architectures sécurisées (PRA, Virtualisation, load balancer, ...)